

3 MOTION

Ein schnelles Strategiespiel
von Robert E. C. Coleman



SPIELINHALT:

18 Spielsteine in verschiedenen Farben und Formen:

6 Fünfecke in 3 verschiedenen Farben

6 Vierecke in 3 verschiedenen Farben

6 Kreise in 3 verschiedenen Farben

1 Stoffbeutel

1 im Schachtelunterteil integrierter Spielplan

1 Spielanleitung

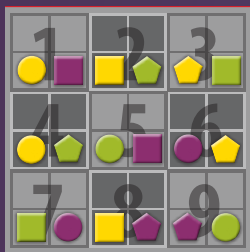
SPIELZIEL:

Das Ziel ist es, zuerst drei Spielsteine derselben Farbe **oder** derselben Form in eines der 2x2 Felder großen markierten Quadrate zu ziehen.

SPIELVORBEREITUNG:

3Motion wird auf dem Spielplan in der Schachtel gespielt. Der Spielplan besteht aus neun 2x2 Felder großen Quadraten, wobei 4 Quadrate dunkelgrau und 5 Quadrate hellgrau sind. Stellt die Schachtel in die Tischmitte. Stellt jeweils auf die unteren beiden Felder eines jeden Quadrates jeweils eine Spielfigur.

Abbildung mögliche Startaufstellung



Wichtig:
Die beiden Spielsteine in einem Quadrat müssen unterschiedliche Form und Farbe haben!

SPIELABLAUF:

Bestimmt, wer beginnt. Danach seid ihr abwechselnd am Zug. Wer an der Reihe ist, darf einen beliebigen Spielstein um

beliebig viele Felder horizontal und vertikal (niemals diagonal!)

ziehen.

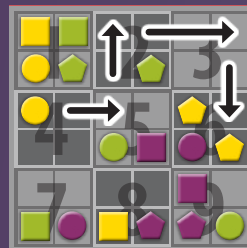
Piatnik Spiel Nr. 726095

© 2024 Piatnik, Wien • Made in China

Dabei gilt:

- Der Spielstein darf beliebig oft im rechten Winkel abbiegen, wenn der Weg frei ist.
- Andere Spielsteine dürfen nicht übersprungen werden!
- Auf jedem Feld darf immer nur ein Spielstein stehen!

Beispiel:



Danach ist die andere Person an der Reihe.

Dabei gilt:

- Der zuletzt gezogene Spielstein darf nicht bewegt werden.
- Es darf kein Spielstein in derselben Farbe oder Form wie der zuletzt gezogene Spielstein gewählt werden. Tipp: Es kann hilfreich sein, wenn Farbe und Form des Spielsteines, der gerade bewegt wurde, laut angesagt werden.

SPIELENDE:

Das Spiel endet sofort, wenn es jemandem von euch gelingt, den dritten Spielstein derselben Farbe **oder** derselben Form in dasselbe 2x2 Felder große Quadrat zu ziehen. Diese Person gewinnt.

Ihr findet uns auf:



PiatnikSpiele



piatnik_spiele



PiatnikSpiele



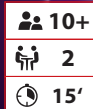
Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.
Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr.
Adresse bitte aufbewahren.

Wenn ihr zu „3Motion“ noch Fragen oder Anregungen habt, wendet euch bitte an:

Piatnik
Hütteldorfer Straße 229-231
A-1140 Wien
oder per E-Mail an info@piatnik.com



piatnik.com



3 MOTION

Un jeu de stratégie rapide de
Robert E. C. Coleman

CONTENU :

18 pièces de formes et de couleurs différentes :

6 pentagones de trois couleurs différentes

6 cubes de trois couleurs différentes

6 cylindres de trois couleurs différentes

1 sac en tissu

1 plateau de jeu (intégré au fond de la boîte de jeu)

1 règle du jeu

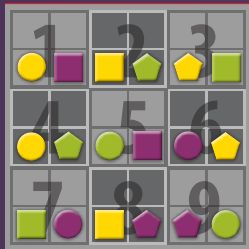
OBJECTIF DU JEU :

L'objectif du jeu est d'être le premier joueur à placer trois pièces de la même couleur **ou** de la même forme dans l'un des carrés de 2x2 cases au fond de la boîte.

PRÉPARATION DE LA PARTIE :

3Motion se joue dans sa propre boîte, sur le plateau. Ce plateau est divisé en neuf carrés de 2x2 cases : 5 carrés gris clairs et 4 gris foncés. Installez la boîte au centre de la table. Puis, installez les pièces sur chaque case inférieure de chaque carré.

Exemple de mise en place possible



Important :
Les deux pièces d'un même carré doivent être de formes et de couleurs différentes !

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

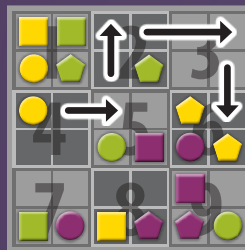
Désignez le premier joueur. Puis, jouez à tour de rôle. À votre tour, déplacez un pion de votre choix sur autant de cases **adjacentes (horizontales et verticales, mais pas diagonales !)** que désiré.

Vous devrez toutefois respecter les règles suivantes :

FR

- La pièce peut être déplacée autant de fois que désiré à angle droit, lorsque la voie est libre.
- Il n'est pas possible de sauter par-dessus une autre pièce.
- Une case donnée ne peut accueillir qu'une seule pièce à la fois !

Exemple



Puis, c'est au tour du joueur suivant.

De plus :

- La dernière pièce utilisée ne peut pas être à nouveau déplacée.
- Il n'est pas possible de déplacer une pièce de la même forme ou de la même couleur que la dernière pièce utilisée. Astuce : pour vous aider, vous pouvez annoncer à voix haute la forme et la couleur de la pièce que vous déplacez.

FIN DE PARTIE :

La partie se termine immédiatement lorsqu'un joueur parvient à placer trois pièces de la même forme **ou** de la même couleur sur un même carré de 2x2 cases. Ce joueur remporte la victoire.

Retrouvez-nous aussi ici :



/WilsonJeux



/WilsonJeux



/WilsonJeux



Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Contient de petits éléments pouvant être ingérés. Risque d'étouffement. Adresse à conserver.

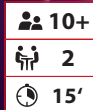
Pour toute question concernant 3Motion, n'hésitez pas à nous contacter à l'adresse suivante :

Piatnik
Hütteldorfer Straße 229-231
1140 Vienne Autriche, ou à info@piatnik.com



piatnik.com





3 MOTION

Gyors tempójú stratégiai játék
Szerző: Robert E. C. Coleman

A JÁTÉK TARTALMA:

18 játékkő különböző színekben és formákban:

6 ötszög alapú játékkő 3 különböző színben

6 négyzet alapú játékkő 3 különböző színben

6 kör alapú játékkő 3 különböző színben

1 szövettáska

1 játéktábla a doboz alsó részébe integrálva

1 játékszabály

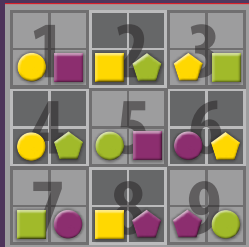
A CÉL A JÁTÉKBAN:

Az a célotok, hogy elsőként léptessetek három azonos színű **vagy** három azonos alakú játékkövet egy 2x2-es sötét vagy világos területre.

A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE:

A 3MATION játékot a dobozban kialakított játékelületen játszátok. A játékelületen összesen kilenc 2x2-es négyzetekből álló sötét és világos terület van. Ezek közül 5 terület világosszürke és 4 terület sötétszürke. Tegyétek a dobozt az asztal közepére. Állítsatok egy-egy játékkövet minden terület alsó két négyzetére.

Nézzünk egy példát a játékkövek felállításáról:



Fontos:

Annak a két játékkőnek, amit egy területre állítottok különböző formájúnak és színűnek kell lennie!

A JÁTÉK MENETE:

Döntsetek el, hogy ki kezdi a játékot. Utána felváltva következtek. Amikor rád kerül a sor, bármelyik játékkövet kiválaszthatod és léptetheted

tetszőleges számú mezőt vízszintesen és függőlegesen (soha nem átlósan!).

Piatnik termékkód: 726095

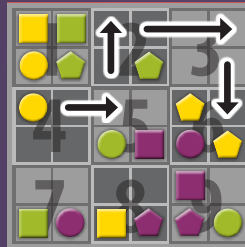
© 2024 Piatnik, Bécs - Kinában gyártva

A következő szabályok betartásával léptethetsz egy játékkövet:

H

- A játékkővel derékszögben elkanyarodhatsz annyiszor, amennyiszor csak akarsz, ha az út üres előtted.
- Más játékköveket nem szabad átugrani!
- Minden mezőn csak egy játékkő állhat!

Nézzünk egy példát egy játékkő léptetéséről:



Ezután a másik játékoson a sor.

A következő szabályok betartásával:

- Az utoljára léptetett játékkővel nem szabad lépni.
- Nem szabad olyan játékkővel lépni, amelyiknek a színe vagy a formája megegyezik az utoljára léptetett játékkővel. Tipp: Hasznos lehet, ha az éppen léptetett játékkő színét és alakját hangosan bemondjátok.

A JÁTÉK VÉGE:

A játék azonnal véget ér, akkor, amikor valakinek sikerül egy azonos színű vagy alakú játékkőből a harmadikat ugyanabba a 2x2-es négyzetbe léptetni. Ő a játék győztese.

Megtalál minket a:



Facebook.com/PiatnikBudapest



instagram.com/piatnikhungary/



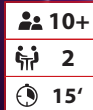
Figyelem! Nem alkalmas 36 hónaposnál fiatalabb gyermekek számára. Kis alkatrészeket tartalmaz, amelyek lenyelhetők és fulladást okozhatnak. Fulladásveszély! Őrizzé meg a játék csomagolását és a játékszabályt, mert fontos információkat tartalmaznak.

Ha bármilyen kérdése vagy javaslata van a „3MOTION” játékkal kapcsolatban, kérjük, vegye fel velünk a kapcsolatot:

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100.
e-mail: piatnik@piatnik.hu



piatnik.hu



3 MOTION

Rychlá strategická hra
od Robert E. C. Coleman



OBSAH HRY

18 věží v různých barvách a tvarech:

6 pětibokých hranolů ve 3 různých barvách

6 čtyřbokých hranolů ve 3 různých barvách

6 válců ve 3 různých barvách

1 látkový sáček

1 hrací deska, zabudovaná ve spodní části krabice

1 pravidla hry

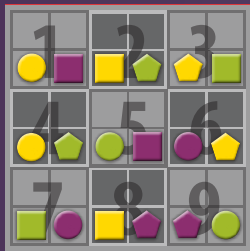
CÍL HRY

Cílem hry je postavit tři věže stejné barvy **nebo** stejného tvaru do jednoho z vyznačených čtverců (o velikosti 2x2 políčka).

PŘÍPRAVA HRY

Hra 3Motion se hraje na hrací desce v krabici. Hrací deska se skládá z devíti čtverců o velikosti 2x2 políčka, přičemž 4 čtverce jsou tmavě šedé a 5 čtverců je světle šedých. Krabici umístíte doprostřed stolu. Na obě spodní políčka každého čtverce umístíte po jedné věži.

Příklad varianty startovního rozestavení věží.



Důležité:
obě věže v jednom
čtverci musí mít různé
tvary a barvy!

PRŮBĚH HRY

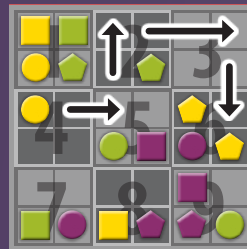
Začíná nejmladší hráč a dále se ve hře střídáte. Hráč, který je na řadě, může posunout libovolnou věž

horizontálně a vertikálně o libovolný počet políček (nikdy ne diagonálně!).

Přítom platí:

- Pokud je cesta volná, můžete kdykoliv s věží odbočit do pravého úhlu.
- Ostatní věže se nesmí přeskakovat!
- Na každém políčku může stát pouze jedna věž!

Příklad



Poté je na řadě další hráč.

Přítom platí:

- S věží, se kterou se pohybovalo naposledy, se nesmí hýbat.
- Nesmíte si vybrat věž stejné barvy nebo tvaru, se kterou se pohybovalo naposledy. Tip: může být užitečné, když se nahlas vysloví barva a tvar věže, se kterou se právě hraje.

KONEC HRY

Hra končí, jakmile se jednomu z hráčů podaří přesunout třetí věž stejné barvy **nebo** stejného tvaru do jednoho čtverce. Tento hráč vyhrává.

Najdete nás na:



PiatnikCZ



piatnikcz



PiatnikSpiele



Pozor! Nevhodné pro děti do 3 let! Obsahuje malé části, které mohou být vdechnuty. Nebezpečí udušení. Uložte kontaktní adresu.

Změna provedení vyhrazena.

Máte-li jakékoli dotazy nebo připomínky ke hře „3Motion“, prosím, kontaktujte nás:

Piatnik Praha s.r.o.
K Vypichu 1087
CZ-252 19 Rudná
info@piatnik.cz



piatnik.cz



3 MOTION

Rýchla strategická hra
od Robert E. C. Coleman



OBSAH HRY

18 veží v rôznych farbách a tvaroch:

6 päťbokých hranolov v 3 rôznych farbách

6 štvorbokých hranolov v 3 rôznych farbách

6 valcov v 3 rôznych farbách

1 látkové vrečko

1 hracia doska, zabudovaná v spodnej časti krabice

1 pravidlá hry

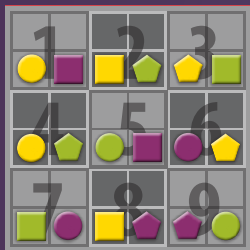
CIEĽ HRY

Cieľom hry je postaviť tri veže rovnakej farby **alebo** rovnakého tvaru do jedného z vyznačených štvorcov (o veľkosti 2x2 políčka).

PRÍPRAVA HRY

Hra 3Motion sa hrá na hracej doske v krabici. Hracia doska sa skladá z deviatich štvorcov o veľkosti 2x2 políčka, pričom 4 štvorce sú tmavo šedé a 5 štvorcov je svetlo šedých. Škatulu umiestnite doprostred stola. Na obe spodné políčka každého štvorca umiestnite po jednej veži.

Príklad varianty štartovného rozostavenia veží.



Dôležité:
obe veže v jednom štvorci
musia mať rôzne tvary
a farby!

PRIEBEH HRY

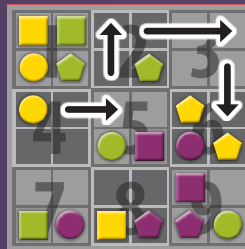
Začína najmladší hráč a ďalej sa v hre striedate. Hráč, ktorý je na rade, môže posunúť ľubovoľnú vežu

horizontálne a vertikálne o ľubovoľný počet políčok (nikdy nie diagonálne!).

Pritom platí:

- Pokiaľ je cesta voľná, môžete kedykoľvek s vežou odbočiť do pravého uhla.
- Ostatné veže sa nesmú preskakovať!
- Na každom políčku môže stáť iba jedna veža!

Príklad



Potom je na rade ďalší hráč.

Pritom platí:

- S vežou, s ktorou sa pohybovalo naposledy, sa nesmie hýbať.
- Nesmiete si vybrať vežu rovnakej farby alebo tvaru, s ktorou sa pohybovalo naposledy. Tip: môže byť užitočné, keď sa nahlas vysloví farba a tvar veže, s ktorou sa práve hrá.

KONIEC HRY

Hra končí, akonáhle sa jednému z hráčov podarí presunúť tretiu vežu rovnakej farby **alebo** rovnakého tvaru do jedného štvorca. Tento hráč vyhŕava.

Nájdete nás na:



PiatnikCZ



piatnik_sk



PiatnikSpiele



Pozor! Nevhodné pre deti do 3 rokov! Obsahuje malé časti, ktoré môžu byť vdýchnuté. Nebezpečenstvo udusenía. Uschovajte kontaktnú adresu.

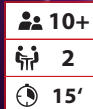
Zmena prevedenia vyhradená.

Ak máte akékoľvek otázky alebo pripomienky k hre „3Motion“, prosím, kontaktujte nás:

Piatnik Praha s.r.o.
K Vypichu 1087
CZ-252 19 Rudná
info@piatnik.cz



piatnik.cz



3 MOTION

Szybka gra strategiczna
Autor: Robert E. C. Coleman

PL

ZAWARTOŚĆ:

18 pionków w różnych kolorach i kształtach:

6 pięciokątnych w 3 różnych kolorach

6 czworokątnych w 3 różnych kolorach

6 okrągłych w 3 różnych kolorach

1 woreczek

1 plansza wewnątrz dolnej części pudełka

1 instrukcja

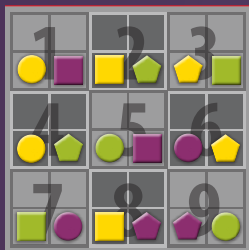
CEL GRY:

Jako pierwszy umieścić 3 pionki tego samego koloru **albo** tego samego kształtu w jednym zaznaczonym kwadracie 2x2..

PRZYGOTOWANIE GRY:

W 3Motion gra się na planszy, umieszczonej wewnątrz pudełka. Plansza składa się z dziewięciu kwadratów 2x2. Cztery z tych kwadratów są ciemnoszare, a pozostałych pięć jest jasnoszarych. Ustawcie pudełko na środku stołu i umieście po 1 pionku na obu dolnych polach każdego kwadratu.

Przykładowa pozycja startowa



Uwaga:

Pionki ustawione w jednym kwadracie muszą różnić się kolorem i kształtem!

PRZEBIEG GRY:

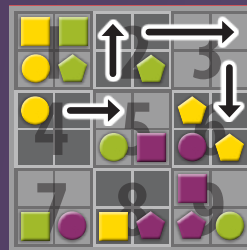
Ustalcie, kto zaczyna. Następnie gracze wykonują ruchy na przemian. Gracz, na którego przypada kolejka, może przesuwać dowolny pionek

o dowolną liczbę pól poziomo lub pionowo (ale nie na ukos!).

Obowiązują przy tym następujące zasady:

- Trasa pionka może dowolną liczbę razy skręcać pod kątem prostym, o ile droga jest wolna.
- Nie wolno przeskakiwać innych pionków!
- Na jednym polu może stać tylko jeden pionek!

Przykład



Po zakończeniu przesunięcia pionka kolejka gracza kończy się i do gry przystępuje przeciwnik.

Ograniczenia:

- Nie wolno przesuwać ostatnio poruszanego pionka.
- Nie wolno przesuwać pionka w takim samym kolorze lub kształcie, jak ostatnio przesunięty pionek. Wskazówka: Dla wygody gracze powinni podczas ruchu mówić, jakiego koloru i kształtu pionek przesuwiają.

ZAKOŃCZENIE GRY:

Gra kończy się w chwili, gdy jeden z graczy umieści trzeci pionek tego samego kształtu **lub** koloru w kwadracie 2x2. Gracz ten zostaje zwycięzcą.

Znajdziesz nas na:



Facebook.com/PiatnikPolska



Instagram.com/PiatnikPolska



Ostrzeżenie! Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Zawiera małe elementy, które mogą zostać połknięte. Niebezpieczeństwo uduszenia. Prosimy o zachowanie adresu.

Jeśli masz jakiegokolwiek pytania lub sugestie dotyczące gry „3Motion”, skontaktuj się z:

Kluwi s.c.
ul. Warszawska 21A
05-520 Konstancin-Jeziorna



piatnik.pl