

KÁRTYA

TÁRSASJÁTÉK

PUZZLE



TÁRSASJÁTÉK

2021



Activity® Casino	1	Exit A Játék - Kapu A Világok Között.....	25
Activity®	2-3	Exit A Játék és Puzzle -	
Party játékok	4-6	Az Elveszett Templom.....	27
Smart 10 Family.....	5	Exit A Játék és Puzzle -	
Family Inc.	7	A Magányos Világítótorony	27
Color Code.....	7	Klasszikus Játékok	28
Családi társasjátékok	8-19	Családi és Gyerek Társasjátékok	29-33
Savannah Park	9	Verflixxt! Dodófutam.....	29
Nomad.....	11	Snack Attack!.....	29
Carcassonne	12	Go, Doggy, Go!	31
Carcassonne Jubileumi Kiadás.....	13	Piggy Pearls	31
Carnival of Monsters	13	Imagenius	33
Catan	14	Kompakt Játékok	34-36
Catan Logikai Rejtvények.....	15	Mozzaroller	35
Equinox.....	17	Freeze Factory	35
The Crew - Küldetés A 9. Bolygóhoz	17	Kártyás Társasjátékok	37-44
Kokopelli.....	19	Jinx.....	37
Scrap Racer	19	Day & Night.....	37
Szám és Betűjátékok	20	Rainbow.....	39
4mation	21	Raise.....	39
Logikai Játékok	21-22	Bohnanza 25 Éves Jubileumi Kiadás	41
Adventure és Exit Játékok	23-27	Vigyázz(6)! Junior.....	41
Adventure Games Grand Hotel Abaddon. 23		Silent Planet.....	43
Exit A Játék - Az Elvarázsolt Erdő.....	25	Tudományos Játékok	46-47
Exit A Játék - Az Elátkozott Labirintus... 25		Kísérletező Készletek	48-49



ACTIVITY® CASINO



Alkossatok csapatokat és sokszorozzátok meg a zsetonokat! A kezdőtőkét megkapjátok, és már csak az kell, hogy jól tippeljétek meg, hogy vajon mennyi fogalmat tud az ellenfél csapatának előadója 90 másodperc alatt úgy lerajzolni, elmutogatni, vagy szavakkal körülírni, hogy a csapattársai kitalálják? Nulla, 1, 2 vagy akár 3 fogalmat? A helyesen tippelő csapat a tétjének a dupláját nyeri vissza!

Felhőtlen Activity® party, casino hangulatban!

12+
4-12
45'

799822



ACTIVITY®

ACTIVITY® ORIGINAL



👤 12+
👨‍👩‍👧 3-16
🕒 60'
737329

ACTIVITY® FAMILY CLASSIC



👤 8+
👨‍👩‍👧 3-16
🕒 60'
710773

ACTIVITY® CLUB-EDITION



👤 18+
👨‍👩‍👧 3-16
🕒 60'
709630

+18

ACTIVITY® CLUB EDITION TRAVEL



👤 18+
👨‍👩‍👧 3-16
🕒 60'
758508

+18

ACTIVITY® JUNIOR



👤 8+
👨‍👩‍👧 4-12
🕒 40'
744648

ACTIVITY® MY FIRST



👤 4+
👨‍👩‍👧 3-16
🕒 30'
773549

ACTIVITY® MULTI CHALLENGE

👤 12+
👥 3-8
🕒 60'

740220



ACTIVITY® EXTREME

👤 12+
👥 4-16
🕒 60'

713033



ACTIVITY® KNOCK OUT

👤 12+
👥 4+
🕒 30'

718670



ACTIVITY® KRIMI

👤 12+
👥 3-8
🕒 45'

718960



ACTIVITY® IRKAFIRKA

👤 8+
👥 3-10
🕒 60'

768576



ACTIVITY® SOLO & TEAM

👤 12+
👥 3-10
🕒 60'

757075



PARTY JÁTÉKOK

TICK... TACK... BUMM ORIGINAL



👤 12+
 👤 2-12
 ⌚ 20'
 742262

TICK... TACK... BUMM FAMILY



👤 8+
 👤 3-8
 ⌚ 30'
 714696

TICK... TACK... BUMM JUNIOR



👤 5+
 👤 2-12
 ⌚ 30'
 744969

TICK... TACK... BUMM PARTY



👤 12+
 👤 3+
 ⌚ 40'
 742965

TICK... TACK... BUMM LÁNCREAKCIÓ



👤 12+
 👤 2+
 ⌚ 35'
 756993

TICK... TACK... BUMM VIBRÁLÁS



👤 18+
 👤 3-8
 ⌚ 30'
 718595

+18



SMART 10 FAMILY



A már jól ismert SMART 10 kvízzjáték családi változata. 100 kvízkártya, 200 kvízkérdés. Ebben a kvízzjátékban sikerélményetek lesz, ugyanis a válaszokat mindig 10 lehetséges válaszból kell kiválasztani. Ha pedig egy válasz nem ugrik be, akkor játszva szerezhettek ismereteket. Önálló, teljes értékű játék!

*Kvízzjáték az egész család számára.
Praktikus zárható műanyag dobozban.*

	8+
	2-8
	20'

805998



9 001890 805998

SMART 10

	10+
	2-8
	20'

803895

TITKOS ÜGYNÖK



👤 12+

👤 3-8

🕒 60'

635571

TITKOS ÜGYNÖK 2



👤 12+

👤 3-12

🕒 60'

661075

SZABADULJ KVÍZ



👤 11+

👤 2-6

🕒 60'

713699

STUPID DEATHS™



👤 18+

👤 2-6

🕒 30'

804595

+18

CLOUD MINE



👤 8+

👤 3-8

🕒 30

803598

Videó



PENCIL NOSE



👤 8

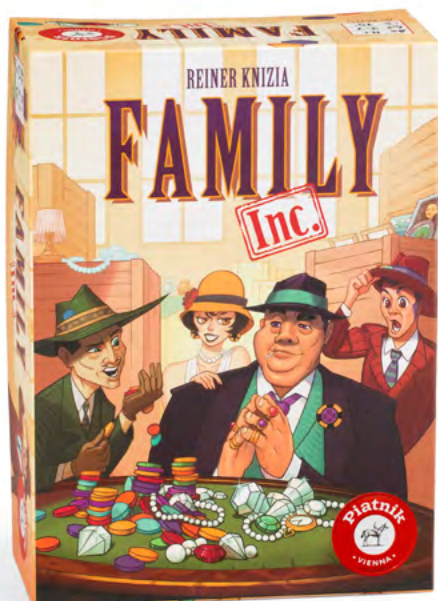
👤 3+

🕒 30'

712173

Videó





FAMILY INC. ÚJ

Mindent vagy semmit! Ez is lehetne a játék mottója. A pénz megszerzéséhez azonban nem elég vállalni a kockázatot, szerencse is kell. A megfelelő értékű zsetonok felfordításával sok pontot szerezhettek! Mindenki megpróbálja megszerezni az egész kincset, de csak egy ember hagyhatja el teli bőrönddel a találkozót!

Izgalmas kockázatvállaló játék, amit a családdal vagy a barátokkal együtt játszhattok.

Videó

8+

2-7

15'



9 001890 664762

664762



COLOR CODE ÚJ

Ebben a party játékban megpróbáljátok feltörni egymás színkódját (COLOR CODE). Három fogalmat tesztek ki. Az egyik játékos a színkódoló, aki némán színeket társít a fogalmakhoz, és színkártyáit arccal lefelé odahelyezi. Nektek pedig együttműködve meg kell tippelnetek a színkódoló színtársításait. Minél gyakrabban választjátok ugyanazt a színt, annál több szintet értek el együtt.

Az empátia és intuíció érdekes, könnyed party játéka, baráti társasággal vagy családdal nagyon szórakoztató!

14+

2-6

30'



9 001890 807695

807695

CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

STONE AGE



10+
 2-4
 60'
 641190



STONE AGE JUNIOR



5+
 2-4
 15'
 802799

LIGHTHOUSE RUN



8+
 2-4
 25'
 798733



UNDERGROUND PANIC ÜRGEFRÁSZ



8+
 2-4
 60'
 757297



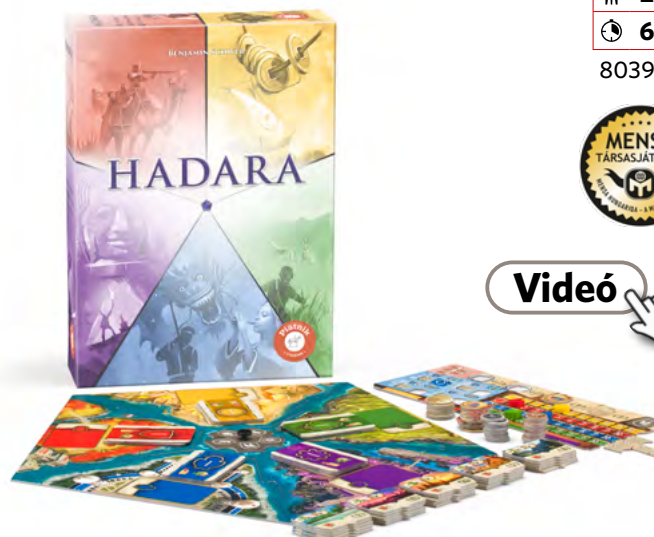
AFRIKA CSILLAGA



10+
 2-5
 40'
 642425



HADARA



10+
 2-5
 60'
 803994



Videó



SAVANNAH PARK

ÚJ

Afrika szívének közepén versenyeztek a saját természeti parkjaitok optimalizálásáért. A játék menete egyszerű: a kört kezdő játékos megnevez egy állatlapkát, amit mindenkinek át kell helyeznie a parkjában. Az állatok legjobb helyét nem olyan egyszerű kiválasztani! Kapcsoljátok össze egymással az azonos állatfajokat, gyűjtsetek össze minél nagyobb állatállományt. Tereljétek az állatokat a vízlelőhelyekhez, és ügyeljete arra, hogy a bozóttüzek ne jelentsenek veszélyt az állatokra. Az árnyas fák és a buja fű nemcsak hasznosak, hanem élelmet is biztosítanak számukra.

 8+
 1-4
 40'

800191

Igazán szép családi társasjáték, aminek színtere a páratlanul gyönyörű természeti adottságokkal rendelkező Afrika, mindez egy könnyed és egyszerű játékmenettel.





Keressétek a játékbemutató és szabálymagyarázó videókat a **Piatnik**

 **YouTube** csatornáján és   **oldalán és weboldalán.**

További információkért, letölthető játékszabályokért látogassatok el a **piatnik.hu** weboldalra.
Játékainkat megvásárolhatjátok a **piatnikbolt.hu** oldalon.



NOMAD

ÚJ

A Nomad játékban egy nomád törzs vezetőiként új táborhelyet kerestek. Az ismeretlen táj felfedezésére és a vadak elejtésére előre külditek a vadászokat. A táj a tábláitokon a kezetek alatt formálódik és különböző értékes tájelemek tarkítják. A táborotokkal végül el kell érnetek a romtemplomot úgy, hogy útközben minél több prédaállatot és ragadozó állatot ejtetek el.

Összetett családi- és könnyebb gamer játék Pierrot műhelyéből. Értékes alkatrészekkel, egyedi 3D figurákkal és varázslatosan szép, gazdagon illusztrált, részletes szabályismertetővel.

 10+
 2-4
 60'

723896



CARCASSONNE

👤 7+
👤 2-5
🕒 35'

791697



CARCASSONNE FOGADÓK ÉS KATEDRÁLISOK 1. KIEGÉSZÍTÉS

👤 7+
👤 2-6
🕒 45'

793899



CARCASSONNE KERESKEDŐK ÉS ÉPÍTŐMESTEREK 2. KIEGÉSZÍTÉS

👤 7+
👤 2-6
🕒 35'

794599



CARCASSONNE HERCEGNŐ ÉS SÁRKÁNY 3. KIEGÉSZÍTÉS

👤 7+
👤 2-6
🕒 40'

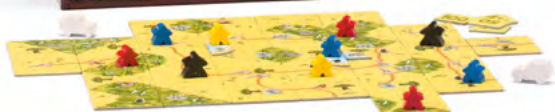
794698



CARCASSONNE SAFARI

👤 7+
👤 2-5
🕒 35'

803291



CARCASSONNE VADÁSZOK ÉS GYŰJTŐGETŐK

👤 8+
👤 2-5
🕒 40'

721694



Videó



CARCASSONNE

JUBILEUMI KIADÁS

ÚJ

A Carcassonne egy társasjáték klasszikus. Egyszerű „lapkalerakó” játék, amiben a játékosok egy közös tájat építenek és azt népesítik be a figuráikkal. Ezzel a különleges jubileumi kiadással ünnepeljük a Carcassonne 20. évét. Erre az alkalomra benépesítettük az alapjáték lapkáit az elmúlt 20 évben megjelent Carcassonne önálló játékok és kiegészítések szereplőivel és értékesebbé tettük egy speciális nyomtatással. Ezzel az egyedi kiadással még szebb tájakat építhettek és még izgalmasabb játékokat játszhattok. Tartalmazza a Folyók és az Apátok kiegészítés mellett a Jubileumi kiegészítés lapkáit is!

7+

2-5

35'

807091



CARNIVAL OF MONSTERS SZÖRNYPARÁDÉ

ÚJ

A Királyi Szörnytani Egyesület szörnytan szakértői közé szeretnétek bekerülni. Ahhoz, hogy felvételt nyerjete, el kell fognotok a legkülönlegesebb szörnyeket, és ezekből egy lenyűgöző gyűjteményt kell összeállítanotok. Hat régió területkártyáit játsszátok ki azért, hogy befogjátok a Föld legtávolabbi sarkain élő egzotikus szörnyeket. A győzelemhez tehetséges segítőkre és a titkos célok elérésére is szükségetek lesz.

A *Carnival of Monsters* egy „draftolós” azaz kártyaválasztós játék.



12+

2-5

45'

739637



CATAN

CATAN TELEPESEI

👤 10+
👥 3-4
🕒 75'

794995



CATAN TELEPESEI KIEGÉSZÍTÉS 5-6 JÁTÉKOSRA

👤 10+
👥 5-6
🕒 90'

755088



CATAN TENGERI UTAZÓ JUBILEUMI KIADÁS, KIEGÉSZÍTÉS

👤 10+
👥 3-4
🕒 75'

751394



CATAN TENGERI UTAZÓ KIEGÉSZÍTÉS 5-6 JÁTÉKOSRA

👤 10+
👥 5-6
🕒 90'

802690



CATAN LOVAGOK ÉS VÁROSOK KIEGÉSZÍTÉS

👤 12+
👥 3-4
🕒 120'

772894



CATAN KERESKEDŐK ÉS BARBÁROK KIEGÉSZÍTÉS

👤 10+
👥 2-4
🕒 120'

745799



CATAN FELFEDEZŐK ÉS KALÓZOK KIEGÉSZÍTÉS

👤 12+
👥 2-4
🕒 120'

777790



CATAN AZ INKA BIRODALOM FELEMELKEDÉSE

👤 12+
👥 3-4
🕒 90'

802294





CATAN LOGIKAI REJTVÉNYEK



Új kihívások a klasszikus Catan világában. A célotok a kereskedelmi utak létesítése Catan települései és városai között. Ahogy a karavánok haladnak az utakon, nyomukban új települések, városok és lovagok jelennek meg, amitől kivirágzik az élet Catan területén. Ahhoz, hogy egy feladványt teljesítsetek, össze kell kötni minden települést és várost a feladványlapon megadott utak és lovagok felhasználásával.

A Catan Logikai rejtvények 5 fejezetből és 40 feladványból áll, 4 egyre nehezedő szinten játszható.

	8+
	1+
	változó

088998



CATAN CSILLAGHAJÓSOK

A 3. évezred közepén az űrhajóitok távoli bolygórendszerekhez repítenek. Az új kolóniák létrehozása mellett virágzó kereskedelmi kapcsolatokat kell kiépítenetek az idegen népekkel. A Föld kezdetben ellát nyersanyagokkal, de növelnetek kell a nyersanyagtermelést azért, hogy további űrhajókat és űrkikötőket építhessetek. A galaxis mélyére vezető út során ki kell védenetek az űrkalózok támadásait, és készülnötök kell váratlan kimenetelű, izgalmas találkozásokra is.

A Csillaghajósok egy izgalmas családi társasjáték, szépen kidolgozott játékelemekkel.



	12+
	3-4
	120'

717796



Videó



CENTURY I. FÜSZERÚT



8+
2-5
45'
796999

CENTURY II. A KELET CSODÁI



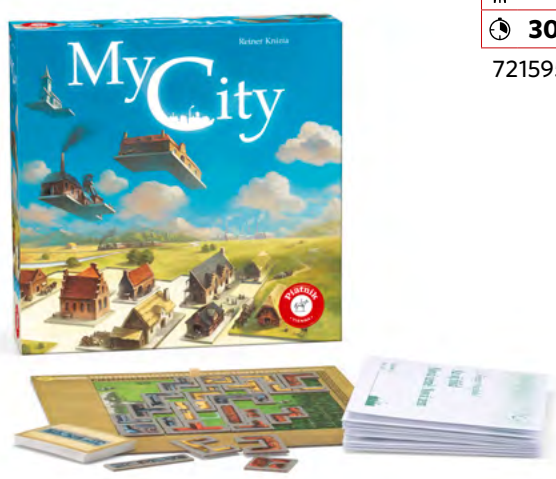
8+
2-4
45'
798245

CENTURY III. EGY ÚJ VILÁG



8+
2-4
45'
797538

MY CITY



10+
2-4
30'
721595

UBONGO



8+
1-4
25'
802393



EQUINOX

AZONOS TARTALOMMAL, KÉT VÁLTOZATBAN!

ÚJ

Equinox, a napéjegyenlőség ünnepén mitikus lények versenyeznek egymással, nektek pedig fogadnotok kell arra, hogy melyik hősnek sikerül legtovább helytállnia. Különleges erejű kártyákkal még befolyásolhatjátok is a küzdelem kimenetelét! Minden újabb fordulóban egyre élesebb a verseny! A 8 teremtmény közül mindössze 3 maradhat! Ez a játék mindenkit elvarázsol mesés kártyáival és alkatrészeivel. Nagyszerű családi- és könnyed gamer játék.

👤	8+
👥	2-5
🕒	60'

717895



THE CREW - KÜLDETÉS A 9. BOLYGÓHOZ

ÚJ

A feladatotok az, hogy bebizonyítsátok a 9. bolygó létezését, de csak akkor éltek túl az űrutazást, ha egy csapatként együttműködtök. A változatos kihívások leküzdéséhez elengedhetetlen a kommunikáció - de az űrben ez a vártnál nehezebb lesz...

Kooperatív kártyajáték 50 különböző néma küldetéssel.



👤	10+
👥	3-5
🕒	20'

806797



CSALÁDI TÁRSASJÁTÉKOK

RUNE STONES



👤 12+

👥 2-4

🕒 60'

805592



Videó



ALHAMBRA



👤 8+

👥 2-6

🕒 60'

791390

COPENHAGEN



👤 8+

👥 2-4

🕒 40'

804694

METRO



👤 8+

👥 2-6

🕒 30'

801891

LUPOS



👤 7+

👥 1-5

🕒 30'

719998



SCRAP RACER

ÚJ

Vakmerő pilóták vagytok a Galaxis leggyorsabb, legveszélyesebb és legőrültebb versenyén. A járgányokat különböző szedett-vedett alkatrészekből építettétek össze, ezért különböző, kisebb-nagyobb meghibásodásokra kell számítanotok. Aki meg akarja nyerni ezt az őrületes versenyt, annak jól kell taktikáznia és az sem árt, ha a szerencse is hozzá pártol, mert szerencsés kockadobásokra és jó lapjára is szüksége lesz.

A variálható pálya, a folyamatosan változó bónuszok, a véletlenszerűen feltűnő balesetkártyák igazán változatosá teszik a játékot. Lendületes, vidám családi társasjáték.

8+

2-6

45'

807596



KOKOPELLI

ÚJ

A célotok a játékban különböző szertartások megrendezése és sikeres levezetése. Minden szertartás különleges erőt ad amíg tart, de a pontok megszerzéséhez be kell fejeznetek ezeket. A kártyákat kijátszhatjátok a saját, vagy az ellenfelek szertartására, ezeket kombinálhatjátok a képességekkel, így szerezhettek a legtöbb pontot. Minden játékot lehet a képességek különböző kombinációjával játszani, így mindig változatos játékélményben lesz részetek.

A Kokopelli egy kártyákkal játszható társasjáték, amit kicsit összetettebb családi és könnyed gamer játékként lehet kategorizálni.



10+

2-4

45'

807497



SZÁM ÉS BETŰJÁTÉKOK

RUMMIKUB ORIGINAL



👤 7+
 🧑 2-4
 ⌚ 20'
 687396

RUMMIKUB XXL



👤 7+
 🧑 2-4
 ⌚ 20'
 689291

RUMMIKUB TWI2T



👤 7+
 🧑 2-4
 ⌚ 20'
 683299

RUMMIKUB BETŰJÁTÉK



👤 7+
 🧑 2-4
 ⌚ 20'
 514046

BLANKO



👤 7+
 🧑 2-4
 ⌚ 20'
 233999

TRIOMINOS



👤 6+
 🧑 2-4
 ⌚ 20'
 717994

Videó



4MATION

ÚJ

Az a célotok, hogy a saját színű kockáitok taktikus lehelyezésével vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan elsőként álljon 4 darab kockátok egymás mellett. Egyszerűnek hangzik, pedig nem is olyan egyszerű. Mivel a játékkeret a doboz adja és a játékidő 10 perc, így bárhová magatokkal vihetitek és bárhol előkaphatjátok egy villámgyors játékra!

Könnyed logikai játék, egyszerű szabályokkal és rövid játékidővel.

	6+
	2
	10'

719493



9 001890 719493

LOGICROSS



👤 5+
👤 1
🕒 30'
717598

OTHELLO



👤 7+
👤 2
🕒 25
350292

AXIO



👤 8+
👤 1-4
🕒 45'
798672

GLÜX



👤 8+
👤 2-4
🕒 30'
798498

BISON



👤 7+
👤 2
🕒 30'
649042

TUBYRINTH



👤 8+
👤 1-6
🕒 20'
720086



GRAND HOTEL ABADDON

ÚJ

Ebben a kooperatív játékban szállóvendégek vagytok a titkokat rejtő Grand Hotel Abaddon szállodában. Különböző okok miatt érkeztetek ide, a célotok mégis egy: megfejteni a Grand Hotel Abaddon rejtélyét. Együtt, egy csapatként éltek át egy három fejezetből álló történetet, melynek alakulásában magatok is közreműködtök. Egy-egy fejezet mintegy 90 percig tart.

Egy izgalmas kooperatív kalandjáték, amihez logikus gondolkodás és jó kombinációsképesség szükséges.

	12+
	1-4
	90'

806896



ADVENTURE GAMES MONOCHROME INC.

	16+
	1-4
	3x90'

804991

Videó



ADVENTURE GAMES A BÖRTÖN

	12+
	1-4
	3x90'

805295

Videó





EXIT JÁTÉKOK

AZ ELHAGYOTT KUNYHÓ

 **12+**
 **1-4**
 **90'**
751493




A TITKOS LABOR

 **12+**
 **1-4**
 **90'**
751691





ÁLLOMÁS AZ ÖRÖK JÉG BIRODALMÁBAN

 **12+**
 **1-4**
 **90'**
801594



A TILTOTT VÁR

 **12+**
 **1-4**
 **90'**
801495






REJTÉLY AZ ORIENT EXPRESSZEN

 **12+**
 **1-4**
 **90'**
803093





A FÁRÁÓ SÍRKAMRÁJA

 **12+**
 **1-4**
 **90'**
751998






AZ ELFELEDETT SZIGET

 **12+**
 **1-4**
 **90'**
801396



AZ ELSÜLLYEDT KINCS

 **10+**
 **1-4**
 **90'**
803192



AZ ELVARÁZSOLT ERDŐ

ÚJ

A kalandotok egy napsütötte délelőtt, egy kellemes erdei sétával kezdődik. Amikor a rozoga hídon átkeltek és belépek az erdőbe a híd egy pillanat alatt eltűnik. Az erdőben beszélő állatokkal és furá alakokkal találkoztok. Itt mindent és mindenkit elvarázsoltak! Rátok is ez a sors vár, ha nem juttok ki időben az *Elvarázsolt Erdőből!*

*Igazi szabadulószoza játék otthonra!
A rejtvények megfejtéséhez logikus gondolkodás és jó kombinációs készség kell.*



10+

1-4

90'

806193



9 001890 806193



AZ ELÁTKOZOTT LABIRINTUS

ÚJ

Egy buszkirándulás során az ódon kastély parkjába érkeztek, ahol a híres „elátkozott labirintus” áll. Ezt mindenképpen meg akarjátok nézni közelebbről. Ám amikor átléptek a bejáraton, az ég elsötétül és a bejárat hangos dübörgéssel bezáródik mögöttetek... a kalandotok elkezdődik! Csapdában vagytok, és az elöttetek álló szobor megmozdul ...

Fejtsétek meg együtt a rejtvényeket a családdal vagy barátokkal!

10+

1-4

90'

806391



9 001890 806391

KAPU A VILÁGOK KÖZÖTT

ÚJ

Egy ősrégi térképpel indultok a titokzatos kapu felkutatására. Mindenképpen meg akarjátok fejteni a titkot, amit a kapu őriz. Amikor rátaláltok a kapura, megdöbbenve látjátok, hogy az anyaga valamilyen különleges fém, és amikor hozzáérek, a fémgyűrűk félrecsúsznak és megnyílik a kapu a világok között...

Felejthetetlen egyszeri játékelmény, szabadulószoza játék otthonra!



12+

1-4

90'

806995



9 001890 806995

EXIT JÁTÉKOK

A TITOKZATOS MÚZEUM



10+
1-4
90'

804090

A KÍSÉRTETIES VILLA



12+
1-4
90'

804199

A REJTVÉNYEK HÁZA



10+
1-4
90'

805394

A BORZONGÁS SZELLEMVASÚTJA



10+
1-4
90'

805493

RABLÁS A MISSISSIPPIN



12+
1-4
90'

805790

REPÜLÉS AZ ISMERETLENBE



10+
1-4
90'

805691

AZ ELVESZETT TEMPLOM



Az ódon egyetem professzorához igyekeztek a régészeti irodába, ám amikor benyitottok, csak szétszórta könyveket, kitépett fiókokokat és felborult székeket találtok - a professzornak nyoma sincs. Egy pillantás a nyitott széfere és már tudjátok... az *Elveszett Templomról* szóló történelmi könyvet ellopták. Minden jel kincsvadászokra utal. Úgy döntötök, hogy felkutatójátok az *Elveszett Templom*ot a kincsvadászok előtt és megmentitek a professzort.

EXIT játék 4 puzzle képpel a rejtvények kedvelőinek.
A nagy kaland rátok vár!

	10+
	1-4
	180'



9 001890 806599

806599

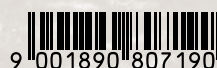
A MAGÁNYOS VILÁGÍTÓTORONY



Koromsötét éjszaka a parton kerestek menedéket a vihar elől, a tenger tombol. Az öreg világítótorny tűnik az utolsó mentevárnak. A tengeren egy magányos hajó hanykolódik. Meg kell oldanotok a rejtvényeket, hogy feljussatok a világítótorny legfelső szintjére és bekapcsoljátok a torony jelzőfényét. Ezzel megmenthetitek a viharban hanykolódó hajót attól, hogy darabokra zúzza magát a partot övező sziklákon.

EXIT játék 4 puzzle képpel, kép- és logikai rejtvényekkel!

	12+
	1-4
	180'



9 001890 807190

807190

KLASSZIKUS TÁRSASJÁTÉKOK

LÓVERSENY ÉS MACKÓK



👤 4+
👤 2-6
🕒 20'
771347

SAKK



👤 6+
👤 2
🕒 30'
771941

ROULETTE



👤 10+
👤 2-16
🕒 30'
638794

GYERMEKJÁTÉK-GYŰJTEMÉNY



👤 4+
👤 2-6
🕒 15'
757143

VARÁZSDOBOZ 50 TRÜKKEL



👤 8+
👤 1+
🕒 40'
771743

VARÁZSDOBOZ 100 TRÜKKEL



👤 10+
👤 1+
🕒 40'
771620

MAROKKO



👤 6+
👤 2-6
🕒 15'
601095

BANANAGRAMS



👤 7+
👤 1-8
🕒 20'
713491



VERFLIXT! DODÓFUTAM



Egymás után dobtok a kockával, majd léptek a dobott számnak megfelelően az egyik figuráttal a pályán. Útközben megpróbáltok minél több plusz- és szerencselapkát felvenni, a mínuszos lapkákat pedig meghagyjátok a többieknek. Akinek a játék végére a legértékesebb lapkagyűjteménye lesz, az lesz a győztes.

A játék egyszerű szabályai miatt kisebb gyerekek is részt tudnak venni a játékban, azonban a játék felnőtteknek is szórakoztató és odafigyeléssel elgondolkodtató.

	8+
	2-6
	20'

883729



SNACK ATTACK!



A játék elve egyszerű: a kezeitekben tartott nagy kártyákból egyszerre átcsúsztatok 1-1 darabot a jobb oldali játékos társatoknak. Akinél összegyűlik 4 egyforma nagy kártya az lerakja azokat maga elé. Ekkor abbahagyjátok a kártyák átadását és villát ragadtok. Megpróbáljátok a villáttal egymás elöl elhappolni az asztal közepén fekvő minikártyából a megfelelőt.

Villámgyors reakciójáték. Maximálisan biztonságos! Szúráskor a villák tüskéi becsúsznak a villák belsejébe és a tapadókorongok kerülnek a helyükre.



	6+
	2-4
	20'

665691



CORAL PARTY

5+
2-6
20'
747595



CAPTAIN SILVER

6+
2-4
20'
714092



LAMA EXPRESS

5+
2-4
25
664045



KARAWANIX

5+
2-6
35'
765926



FARMER JONES

4+
2-4
20'
663468



SPEEDY ROLL

4+
1-4
20'
716898



PIFF PAFF AND FRIENDS

5+
2-4
15'
663666



Videó 



GO, DOGGY, GO!

ÚJ

Felkészülni, vigyázz, rajt! Kezdődhet a tacszófuttatás! A cél, hogy szerencsés dobásokkal elsőként lépjetek át a célmezőn a tacszótok hátsó lábával. Vigyázat! Akinek a tacszója a verseny alatt egyre hosszabb és hosszabb lesz, annak a hátsó lábai lemaradnak, és az bizony elveszíti a versenyt.

	4+
	2-4
	15'

723797

Izgalmas társasjáték óvodás és kisiskolás gyerekeknek, aranyos 3D-s kiskutyákkal.



PIGGY PEARLS

ÚJ

Elszakadt a nagymama gyöngysora. Az értékes igazgyöngyök a disznóólba potyogtak és most szanaszét hevernek a sárban. Az a feladatotok, hogy a sárlapkák gyors felforgatásával egymást megelőzve találjátok meg azokat a gyöngyöket, amikből összeállíthatjátok a felfordítva fekvő gyöngykartyák nyakláncait.

Könnyed családi társasjáték, ami fejleszti a megfigyelőképességet és a memóriát.



	5+
	2-4
	20'

665363

Videó 



SPEED CUPS



👤	6+
👤	2-4
🕒	15'

206890

SPEED CUPS 2



👤	6+
👤	2
🕒	15'

209518

HALLI GALLI



👤	6+
👤	2-6
🕒	15'

738869

HALLI GALLI EXTRÉM



👤	8+
👤	2-6
🕒	15'

207057

HALLI GALLI JUNIOR



👤	4+
👤	2-4
🕒	15'

746697



IMAGENIUS



A mágia aprótermetű nagymesterének Imageniusnak a könyve számos varázslatos formát rejt, amik bizonyos dolgok összekötése által rajzolódnak ki. Találjátok meg minél gyorsabban ezeket a dolgokat és kössétek össze egymással, majd mondjátok ki egymást megelőzve, hogy milyen forma rajzolódott ki. Ehhez a játékhoz nem kell rajztudás, csak jó megfigyelőkészség és gyorsaság!

Megfigyelőkészség fejlesztő kreatív rajzolás társasjáték 94 feladvánnyal.

	7+
	2-4
	20'

665592



KOMPAKT GYEREK TÁRSASJÁTÉKOK

OLD&NEW

👤 8+
👤 2-6
🕒 20'

663291



BLUE BANANA

👤 10+
👤 2-5
🕒 25'

661990



BLOCK 5

👤 6+
👤 2-6
🕒 15'

607493



SPACE TAXI

👤 8+
👤 3-5
🕒 30'

663093



BAOBAB

👤 4+
👤 2-4
🕒 15'

607394



MONKEY BUSINESS

👤 6
👤 2-6
🕒 15'

607097





MOZZAROLLER

ÚJ

Húzzatok fel 8 rendeléskártyát a pakliról és felfordítva tegyétek a pizzéria köré. Aki soron van, az dob a kockákkal, majd rátesz az egyik megrendelésre a dobása eredményéből legalább egy vagy több kockát (feltétet), azután dönt, hogy újra dob, vagy passzol. Az a célotok, hogy a kockák taktikus elhelyezésével minél több megrendelést teljesítsetek.

Szórakoztató családi kockadobós társasjáték.

7+

1-4

25'

664892



FREEZE FACTORY

ÚJ

Ezt a fagylaltgépet ti működtetitek, és az a feladatotok, hogy a fagylaltgépen olyan ügyesen tologassátok a fagyilapkákat, hogy teljesíteni tudjátok a megrendeléseket és a legtöbb tölcsért gyűjtsétek össze. A fagylaltgombócok lépésszámát a kockával dobjátok ki, de a lépéseket már nektek kell elosztanotok a fagyigombócok között.

Ez a játék, a kisiskolásoknak készült és kiválóan fejleszti a logikai készséget.



6+

2-4

30'

664991



Videó

MEMO MATCH

👤 5+
👤 2-5
🕒 15'
607790



INSECTINI

👤 5+
👤 2-6
🕒 10'
659997



BEE SMART

👤 5+
👤 2-5
🕒 15'
660290



PIRATE SHIPS

👤 5+
👤 2
🕒 15'
662393



KANG-A-ROO

👤 6+
👤 3-6
🕒 15'
607998



HAPPY CATS

👤 7+
👤 2-4
🕒 25'
663994



Videó 

JINX

ÚJ

Tegyétek ki a kártyakínálatot majd dobjatok a kockával. A dobásokat eredményét a szerencsekártyáttal még módosíthatjátok. Végül válasszatok egy számkártyát a kínálatból. Vigyázat, a kör végén vissza kell tennetek az összes számkártyátokban a színekben, amik megmaradtak a kínálatban. A célotok az, hogy a kártyák taktikus kiválasztásával megszerezzétek a legnagyobb értékű kártyát.

Izgalmas és taktikus kártyajáték egyszerű szabályokkal.

	6+
	2-4
	15'

665295

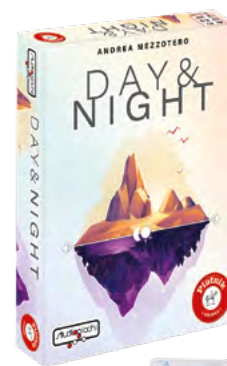


DAY & NIGHT

ÚJ

Az a feladatotok, hogy a játék végére a legtöbb csillagot gyűjtsétek össze azért, hogy minden körben helyesen tippelitek meg az ütőszint és a megfelelő kártyákat játsszátok ki. Attól függően, hogy nappal vagy éjjel van, a legmagasabb vagy a legalacsonyabb értékű kártyák számítanak. A napszakok akár egy fordulón belül többször is megváltozhatnak!

Egy igazán taktikus kártyajáték.



	8+
	3-5
	20'

665196

Videó 

CAMEL UP KÁRTYAJÁTÉK

8+
2-6
60'



CIRCO DELFINO

6+
2-6
25'



SELFIE CRASHER

7+
2-5
20'



GOCKOLA

7+
2-4
25'



KANALOA

8+
3-5
25'



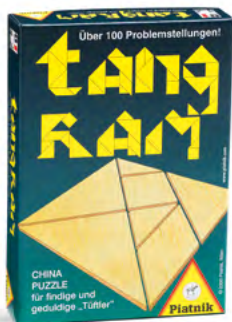
DIGIT

8+
2-4
15'



TANGRAM

8+
1-4
15'

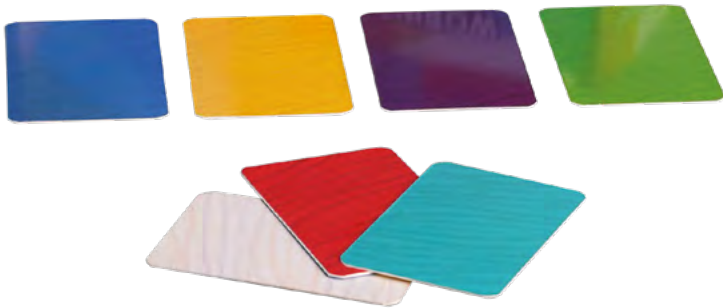



RAINBOW

ÚJ

Felváltva teszitek le a kártyáitokat úgy, hogy minél több RAINBOW, azaz szivárvány alakuljon ki. Kerüljétek az árnyékkártyákat és használjátok a fénykártyákat arra, hogy befejezzetek egy szivárványt. Taktika, kombinációs készség és jó memória kell a győzelemhez. Az a célotok, hogy a megfelelő kártyák átfordításával, és a jó taktikával lehelyezett kártyákkal több kártyát gyűjtsetek, mint az ellenfeletek.

Memóriapárba 2 játékos részére.



 7+
 2
 10'



723995

RAISE

ÚJ

Dobtok a 7 szimbólumkockával, majd a kezeitekben tartott lapokból kijátszotok 1 számkártyát. Megpróbáltok minél magasabb értéket elérni. Az értéket a számkártya száma x a számkártya szimbólumával megegyező szimbólumok darabszáma adja. A célotok az, hogy a legtöbb pontot szerezzétek meg. Közben pedig vigyáznatok kell arra, nehogy elfogyjanak a kártyáitok.

Kockákkal és kártyákkal játszható szórakoztató játék.



 10+
 2-5
 30'



666667

BOHNANZA

Nagyon tévedsz, ha azt gondolod, hogy a bab egy egyszerű zöldség. A Bohnanza játékban minden a babtermesztésről és a kereskedelemről szól. Termelj, kereskedj és add el minél nagyobb haszonnal a babot!

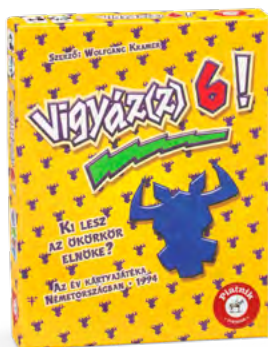


10+
3-5
45'

742408



9 001890 742408



VIGYÁZ(Z) 6!

10 kártyát kaptok a kezetekbe, majd minden körben egyszerre letesztek egy-egy lapot lefordítva az asztalra.

A kijátszott lapokat az asztalon fekvő négy kártyasor végéhez kell illeszteni. Ez nem is olyan egyszerű, hiszen senki nem tudja, hogy ki, milyen lapot tett le maga elé. Aki az egyik sor végére a hatodik kártyát illeszti, annak az első öt lapot fel kell vennie, és ezért mínusz pontot kap.

10+
2-10
45'

743696



9 001890 743696

VIGYÁZ(Z) 6! TÁRSASJÁTÉK

A közkedvelt Vigyázz6! kártyajáték alapján készült társasjáték. Lerakni egy számlapkát az egyik sorhoz, és elvenni a többi lapkát... ezt már ti is ismeritek! De itt a lapkákat a játéktáblára teszitek, és amikor elfoglaltok egy akciómezőt, aktiváljátok a mező akcióját. Az akciókártyákkal és a játéktábla másik oldalával egészen új játékélményben lesz részetek. Az alapjátékot és a profi játékot is kombinálhatjátok a szerencsekártyákkal. Négy játékvariáció! Az utolsó körig izgalommal teli új játékélmény!

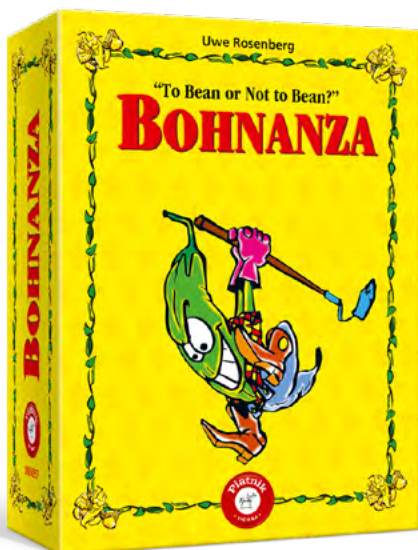


8+
2-6
25'

745102



9 001890 745102



BOHNANZA

25 éves jubileumi kiadás



A Bohnanza a babtermesztés és babkereskedelem kultikus játéka. Termeljetek babot és kereskedjete egymással! Minél több bab van a szántóföldeken, annál több tallért kaptok a betakarításkor. Akinek a játék végén a legtöbb tallérja van, az lesz a győztes.

25 éves jubileumi kiadás az alapjáték mellett tartalmaz új babkártyákat, új szabályokat és 2 fős játékvariációt!

10+
2-7
45'



805097



VIGYÁZZ(6)! JUNIOR



A Vigyázz(6) Junior játékkal bejárjátok a világot és lefényképezitek a különleges marhaféléket. Aki sorra kerül, az letesz egy marhakártyát az egyik sorba. Ha a kártyájával megvan a hatodik különböző marha abban a sorban, akkor megkapja a sorban fekvő kártyákat. Az lesz a győztes, akinek a játék végére a legtöbb marhakártyája lesz.

Könnyed kártyajáték igazán vicces marhafigurákkal!

5+
2-5
20'



883736

ARANYÁSÓK AZ ELFELEDETT BÁNYÁK

Önálló családi társasjáték. Útra keltek az elfeledett bánya járataiban. Útközben le kell győznötök az akadályokat és ki kell kerülnötök a csapdákat. A célotok az értékes kincs megszerzése!

10+
 3-9
 45'

798535



9 001890 798535

Videó

ARANYÁSÓK

Lehetnek aranyásók, akik arany után kutatnak, vagy pedig szabotőrök, akik hátráltatják az aranyásókat. Csak akkor derül ki, hogy ki, melyik csapatban van, amikor az arany elosztásra kerül.

8+
 3-10
 30'

742699



9 001890 742699

ARANYÁSÓK 2. KIEGÉSZÍTÉS

Csak az Aranyásók alapjátékkal együtt játszható! A játékban új szereplőket és új akciókártyákat találtok. Az aranyásók célja változatlanul az, hogy alagutat ássanak az aranyig, miközben a szabotőrök ezt akadályozzák.

8+
 2-12
 30'

742590



9 001890 742590

ARANYÁSÓK PÁRBAJ

Ebben az önálló játékban ketten vehettek részt. A célotok az arany kiásása, miközben akadályozzátok egymást. A ravaszabb törpe megszerzi a másik elől az aranyat!

8+
 1-2
 30'

604096



9 001890 604096



SILENT PLANET

ÚJ

A Silent Planet azaz Csendes Bolygó egy olyan bolygó, ahol minden teljesen csendes. Az a feladatotok, hogy idegen lényekből álló csapatokat alkossatok, anélkül, hogy egymással beszélnétek. Sorban feditek fel a kártyákat a kártyasorokban. A feltárt kártyákkal idegen lényekből álló csapatokat kell alkotnotok. Akkor vagytok sikeresek, ha annyi csapatot sikerül összeállítanotok, ahány játékos van a játékban .

 8+
 2-6
 15'

883743



WIZARD



👤 10+
👤 3-6
🕒 45'
739491

WITCHES



👤 10+
👤 3-6
🕒 45'
209532

MICSODA PECH#!?



👤 8+
👤 3-7
🕒 20'
798795

BRAIN STORM - KREATÍ(V)AGY



👤 12+
👤 2-10
🕒 15
209587

SOLO



👤 6+
👤 2-10
🕒 30'
738760

SOLO MINO






👤 6+
👤 2-6
🕒 20'
739064



TUDOMÁNYOS JÁTÉKOK

FIZIKA



 8+
 1
 60'

796791



Ezzel a készlettel a gyerekek megtehetik az első lépést a fizika titokzatos világában! Szárguló modelleket építhetnek. Megtudhatják azt, hogy csigák segítségével hogyan duplázhathatják meg az erejüket. A készletben található alkatrészekkel munkagépet, erőmérőt és erőátviteli gépet építhetnek. Sőt azt is megtudhatják, hogyan dolgoznak a laboratóriumi centrifugák.

KÉMIA




 9+
 1
 60'

796593



A gyerekek egyszerű és világos kísérletekkel megismerhetik a kémia titokzatos világát. Számátalan kémiai kísérletet végezhetnek, miközben érdekes kémiai reakciókat figyelhetnek meg. Választ kaphatnak különböző kérdésekre, például megtudhatják, hogy mitől pezseg a pezsgőtabletta, vagy láthatatlan tintával titkos üzeneteket írhatnak.

ELEKTROMOSSÁG




 8+
 1
 60'

796692



A gyerekek biztonságos kísérleteket végezhetnek az elektromossággal! Megismerkedhetnek az alapvető elektromos kötésekkel, áramkörökkel és kísérletezhetnek velük! Tranzisztorok, ellenállások, kondenzátorok és diódák beépítésével építhetnek időzítőt, riasztót és páratartalom érzékelőt. Megtudhatják, hogy hogyan készíthetnek kondenzátor beépítésével irányjelzőt vagy időmérőt!

MÁGNESESSÉG




 8+
 1
 60'

801099



Több mint 2500 évvel ezelőtt görög természettudósok felfedezték, hogy egyes ásványok titokzatos erővel hatnak a vas tartalmú fém dolgokra. Mivel ilyen ásványokat főleg az ókori kis-ázsiai Magnesia város területén találtak, így ezeket magnetitnek nevezték. Napjainkban a mágnesek a hétköznapiaktól az ipari technológiáig fontos szerepet játszanak. Ez a kísérletező készlet játékos módon, számos érdekes kísérlettel ismerteti meg a mágneseket és bepillantást nyújt a mágnesesség törvényeibe.

TERMÉSZETI TÖRVÉNYEK




 5+
 1
 60'

801198



A gyerekekben megvan a tudásvágy arra, hogy megismerjék környezetüket és megértsék a körülöttük zajló folyamatokat. Ez a kísérletező készlet játékos módon ad magyarázatot a különböző természeti jelenségekre. A gyerekek már 5 éves kortól számos érdekes kísérletet végezhetnek. Fokozatosan, lépésről lépésre ismerkednek meg a különböző természeti jelenségekkel, és felbred bennük a kíváncsiság, ami további kísérletezésre és megfigyelésre ösztönzi őket.

AZ EMBERI TEST

 5+
 1
 60'

801297



Játékos ismeretszerzés már az iskoláskor előtt. A gyerekek sok dolgot megtudhatnak az emberi testről ezeknek a kísérleteknek a segítségével! Az öt érzék tanulmányozása során megértik, hogyan működnek az érzékszerveink. A test külsőjének tanulmányozása során rengeteg érdekességet tudhatnak meg a test belső felépítéséről is. A kísérletek során tanulhatnak a belső szervekről, csontvázról, izmokról és a keringési rendszerekről.

AZ ELSŐ KÉMIALABOROM

8+
1
60'
796395



A készlettel a gyerekek egyszerű kísérleteket végezhetnek a hétköznapokból, számtalan kérdésre választ kaphatnak és sok érdekes dolgot felfedezhetnek. A biztonságos kísérletek során megismerkedhetnek a kristályokkal, festékekkel, gázokkal, savakkal és az alapvető laboratóriumi eszközökkel. Kémiai ismereteket szerezhetnek játékosan.

AZ ELSŐ ÜVEGHÁZAM

5+
1
60'
746093



Ezzel a készlettel a gyerekek megtehetik első lépéseiket a botanika varázslatos világának megismerésében. A színes, képes útmutatót olvasás tudás nélkül is tudják értelmezni, használni a gyerekek. Izgalmas kísérleteket végezhetnek, és közben megismerhetik a természetben zajló folyamatokat. Virágokat és fűszernövényeket ültethetnek, és egyszerű kísérletek során megfigyelhetik, hogy hogyan fejlődnek a növények. A kreatív eszközökkel és tanácsokkal megtudhatják, hogy mennyi mindent lehet a természet kincseiből alkotni!

TRIOPS - VILÁG

9+
1
60'
749193



Ez a kísérletező készlet minden felszerelést tartalmaz ahhoz, hogy a gyerekek kikeltsék a triops petéket és fickánczó kifejlett triopsokat tenyesszenek. A gazdagon illusztrált színes útmutató lépésről lépésre nyújt bevezetést a triops tenyésztés fortélyaiba. Típpekkel, trükkökkel segít a gondozásban és érdekes információkkal lát el. A triopsok kikelnek a petékből és lárvaként vidáman úszkálnak, fejlődésük során levedlik kinőtt páncéljukat, majd a homokot túrják és petéket raknak.

KRISTÁLYALKOTÁS

10+
1
60'
796296



A gyerekek a készletben található eszközökkel és kémiai anyagokkal káprázatos kristályokat tenyészthetnek, csillogó geódákat alkothatnak, gipszfigurákat készíthetnek, amiknek a felületére kristályokat tenyészthetnek. A kísérletek közben megfigyelhetik a kristályok növekedését, a különböző formák kialakulását, megismerhetik a kristályok kémiai sajátosságait, bepilanthatnak a kristályok titokzatos világába

MIKROSKÓP

8+
1
60'
796494



Professzionális mikroszkóp 12-18-szoros nagyító lencsével, a mikroszkóp képeinek nagyítása 96-tól 750-szeres. Változtatható megvilágítás tükörrel, vagy saját beépített lámpával és különböző színű színszűrőkkel. A gyerekek választ kaphatnak arra, hogy milyen élőlények nyüzsögnek egy esőcseppben, és milyen titkok rejtőznek a házi porban. A mikroszkópba nézve egy egészen új világ tárul a gyerekek szeme elé!



Érdekes kísérletek és kreatív alkotás! A gyerekek a készletekkel egyszerű, de mégis izgalmas kísérleteket végezhetnek. Éltre kelthetnek egy ősrákot, kristályokat tenyészthetnek, megalkothatják a Naprendszerünk bolygóit, bűvész trükköket tanulhatnak, vagy akár nyálkás szörnyeket és molekulákat is készíthetnek. A játékok leírásai lépésről lépésre vezetik a gyerekeket a kísérletek elvégzése során, de a megvalósítás nagymértékben a gyerekek fantáziájára van bízva!

	8+
	1+
	változó

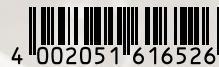
MONSTER PUTTY

616533



AMAZING MINERALS

616526



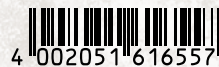
BOUNCING PLANETS

616519



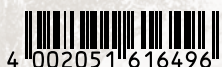
MAGIC TRICKS

616557



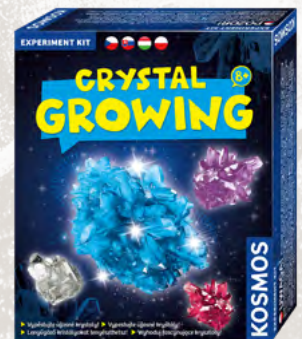
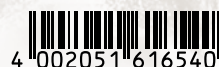
CRYSTAL GEODE

616496



CRYSTAL GROWING

616540



MOLECULE BEADS

616502



PREHISTORIC SEA DOGS

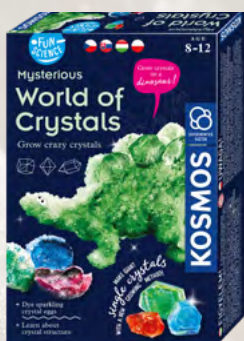
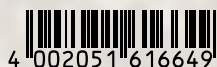
616564





SALTWATER CREATURES

616649



MYSTERIOUS WORLD OF CRYSTALS

616588



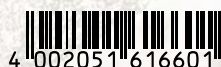
BOUNCING BALLS

616663



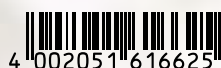
MAGIC OF MAGNETS

616601



SLIME GALAXY

616625



LITHOGR. ANSTALT
BUCH- u. STEINDRUCKEREI
GEGRÜNDET 1824.

ERSTE
ÖSTERR. SPIELKARTEN-FABRIK A.G.
FERD. PIATNIK & SÖHNE



FABRIK UND KONTOR
WIEN

XIII/1 HÜTTELDORFERSTR. 229-31.

TELEFON U33-0-37, U33-4-59, U33-4-70

TELEGRAMM ADRESSE:

TELEFON PIATNIK WIEN

EIGENE PAPIERFABRIK IN
RADEČE PRI ZIDANEM MOSTU S.H.S.

Wien, den 11. Jänner 1933



PIATNIK BUDAPEST KFT.

1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel.: +36 1 388-41-22; Fax: +36 1 250-02-72

web: piatnik.hu, e-mail: piatnik@piatnik.hu, webshop: piatnikbolt.hu

Keress minket:  YouTube  facebook és  Instagram oldalakon.

Szerkesztés és szöveg: Barkóczi Edit

Grafikai tervezés és kivitelezés: Co-Libri Reklámgrafika Bt.