

Activity Sport

4-16 játékos, vagy játékos kedvű csapatok részére, 8 éves kortól

Piatnik játékszám: 771408

A játék tartalma:

110 játékkártya kártyánként 3, összesen 330 feladvánnyal

1 homokóra

1 betűkocka

1 játékleírás

A játékhoz még szükség van papírra és ceruzára, ezeket a játék nem tartalmazza.

A játék előkészítése:

A játékosok minimum 2 fős csapatokat alkotnak, felvezetik neveiket egy papírra, majd a jól megkevert kártyákból egy lefordított paklit képeznek az asztalon.

A játék menete:

A játékot a legfiatalabb játékos, vagy a legfiatalabb játékos csapata kezdi. A kezdő játékos felhúzza a pakli legfelső lapját, megnézi a feladványokat, dob a betűkockával és megfordítja a homokórát. A kidobott betű megmutatja, hogy a játékosnak milyen módon kell az első feladványt előadnia.

E = elmutogat, Z = rajzol, D = definiál

A játékos csapatának ki kell találnia a bemutatott feladványt. Amennyiben ez sikerül az előtt, hogy a homok a homokórában leperreg, akkor a játékos újra dob a kockával és a dobás eredménye szerint megpróbálja előadni a kártya második feladványát. Ha ezt is sikerül az idő lejárta előtt megfejtenie a csapatának, akkor a harmadik dobás és feladvány következik.

Az előadásmódok szabályai:

rajZolás (Z):

A játékosnak a feladványt le kell rajzolnia a csapattársainak úgy, hogy közben nem beszélhet, és nem gesztikulálhat, csak fejbőlintással jelezheti egy-egy rész megfejtését. Számokat, betűket nem írhat.

Definiálás (D):

A játékosnak a feladványt szavakkal kell körülírnia úgy, hogy közben magát a szót, ragozott formáit és részeit nem ejtheti ki.

Elmutogatás (E):

A játékosnak a feladványt el kell mutogatnia úgy, hogy közben nem szólalhat meg, és semmilyen hangot nem hallathat. Továbbá, a játékos nem használhatja a szobában lévő tárgyakat, sőt még rájuk sem mutathat. Ellenben az megengedett, hogy a játékos saját testrészeire, vagy ruháira rámutasson, illetve felhasználja a mutogatás során.

Figyelmeztetés: Ha a csapat a játékszabályokat megszegi, akkor a csapat lépése véget ér, nem kapnak pontot, és a játékot a soron következő csapat folytatja.

Pontozás:

Abban az esetben, ha a csapatnak nem sikerül egy feladványt sem megfejtenie, akkor 0 pontot kap. Ha egy feladatot sikerült megoldani, akkor 1, ha két feladatot akkor 2, ha mindhárom feladatot akkor 4 pontot kap a csapat. A csapatok a kapott pontjaikat felvezetik a lapra.

A felhasznált kártyákból a játékosok egy eldobó paklit képeznek a felhúzó pakli mellett. Ha a húzó-pakli lapjai elfogynának, akkor az eldobó paklit megkeverve új felhúzó pakli alakítható ki.

A játék nyertese:

A játékot az a játékos, vagy csapat nyeri, aki a pontozólap szerint a játék végéig a legtöbb pontot gyűjtötte össze.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft!

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122
email: piatnik@piatnik.hu
Származási hely: Ausztria