

A forduló addig tart, míg lehetséges két azonos dolgot találni a lapokon. Ha a paklit elhasználtátok, a játékvezető felírja jutalompontként azt, hogy ki hány lapot szerzett.

A következő fordulóra a játékvezető szerepét a következő játékos veszi át.

Addig folytatódik a játék, míg mindenki

egyszer volt játékvezető. Az utolsó forduló után összegeztétek, hogy ki mennyi pontot ért el.

Aki a legtöbb pontot gyűjtötte, az lesz a játék nyertese.

A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!



Egy barátságos kutya ritkán van egyedül

Izgalmas megfigyelőkészség-fejlesztő játék.

Tervezte: Alexander Randolph

2-4 játékos részére, 4 éves kortól



Kutya és ... labda és macska?
Pontosan! És azután kutya és macska és fa? Tökéletes! Aki elsőként meglátja a három dolgot a kártyán és talál a lapjai között megfelelőt, az megszabadulhat egy lapjától!



Jó megfigyelőkészségre lesz szükségetek ebben a csodálatos játékban. A 36 kutyát, és minden fát, autót, hajót, stb. különbözőképpen mutatnak a kártyák, de mégis könnyedén megláthatjátok őket a kártyákon, és megtalálhatjátok hozzájuk illő lapot. Ez játékos módon fejleszti a komplex gondolkodást és a különböző dolgok halmazokba rendezését.

A játék részei

36 kártya; Minden kártyán van egy kutya, a kutya mellett pedig két dolog az alábbiakból:

Fa • Hajó • Kalap • Autó • Macska
Hold • Labda • Lány • Fiú



Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.

Piatnik,
1034 Budapest, Bécsi út 100.
piatnik@piatnik.hu

Like us on

<https://www.facebook.com/PiatnikBudapest>

Piatnik Nr. 658204

© 2017 Piatnik, Wien • Printed in Austria

piatnik.hu

A célotok a játékban:



az, hogy elsőként megszabaduljatok a kezeitekben tartott lapoktól. Ehhez alaposan figyeljétek meg a felfordított kártyát. Vessétek össze a megfigyeléseket a kezeitekben tartott lapokkal. Aki elsőként talál egy megfelelő lapot, az ráteheti azt a felfordított lapra.

Előkészületek:

- Keverjétek össze a kártyákat és lefordítva osszátok a játékosok számától függően mindenkinek:

7 lapot 2 játékos esetén

6 lapot 3 játékos esetén

5 lapot 4 játékos esetén

- A maradék kártyákból alakítsatok ki egy lefordított lapokból álló húzópaklit az asztal közepén.

- A húzópakli legfelső lapját fordítsátok fel a pakli mellé. Ez a lerakópakli első lapja. Minden további lapot erre tesztek majd felfordítva.

Hogyan kell játszani:

- Válasszátok ki, hogy ki kezdi a játékot. Tőle kiindulva az óramutató járásával megegyezően kerültök majd sorra.

- Aki sorra kerül, az megnézi a felfordítva fekvő lapot és a kezében tartott lapokat, hogy van-e olyan lapja, amelyiken **a kutya mellett egy megegyező dolog és egy másik dolog van.**

- Ha van megfelelő kártyája, akkor azt ráteszi a lerakópakli legfelső lapjára, miközben hangosan bemondja a kutyát, a kutya melletti **megegyező dolgot** és az **új dolgot**. Mindig csak 1 kártyát szabad letenni!



- Ha nincs megfelelő lapja, akkor húz egyet a húzópakliból. Abban az esetben, ha ez az éppen felhúzott lap megfelelő, akkor ezt azonnal lerakhatja, miközben hangosan bemondja a kutyát, a kutya melletti megegyező dolgot és az új dolgot.

A játékot a soron következő folytatja.

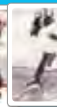
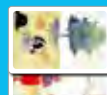
A felfordított lapon **kutya, labda** és a **kalap** van. Flórián az első játékos. A kutyán kívül még egy dolognak meg kell egyeznie, ezért egy további dolgot kell találnia a kezeiben tartott kártyák valamelyikén. Flórián kezében három olyan lap van, amit a szabályok betartásával kijátszhat: kutya, labda, lány / kutya, fiú, kalap / kutya, fiú, labda. Úgy dönt, hogy azt a kártyát játssza ki, amelyiken a kutya, fiú és a labda van, és hangosan azt mondja: „**kutya, labda, fiú.**” Anna következik. Anna kezében csak egy olyan kártya van, amelyiket Flórián lapjára rátehet: **kutya, fiú és fa** képével. Lerakja felfordítva a lapot és hangosan azt mondja: „kutya fiú fa.” Ezek után Katin a sor, stb.



Anna



Kati



Húzópakli

Lerakópakli



Lukács



Flórián



A játék vége:

A játéknak akkor van vége, amikor az egyik játékos az utolsó lapját teszi le a kezéből. Ő a játék nyertese.

Játékvariáció „Ūl a kutya!”

Válasszátok egy játékvezetőt, aki az összes kártyát alaposan megkeveri, majd egymás után öt lapot tesz felfordítva egymás mellé az asztal közepére. Minden kártya felfordításakor azt mondja hangosan, hogy „kutya és ...!” „Kutya és ...!” „Kutya és ...!” Stb.

Most itt az ideje, hogy figyeljete! Mindenki egyszerre játszik. Aki elsőként fedez fel azonos dolgot két közvetlenül egymás után következő lapon (például

két egymás melletti lapon labda van), az hangosan azt kiáltja, hogy „Ūl a kutya!”, majd megmutatja azt a két egymás melletti lapot (amelyiken labdát lát).

Ha Jól tippelt, akkor jutalmul megkapja az összes olyan lapot, amelyiken a labda van, de ha rosszul tippelt, akkor nem kap semmit.

Ha egy játékos sem fedez fel két azonos dolgot, vagy éppen nincs is két egymás melletti lapon azonos dolog, akkor a játékvezető mind az öt lapot felveszi az asztalról és újabb öt lapot tesz le.