

3. Solitarie DIGIT

A solitarie játékban 5 felfordított lapot teszünk egymás mellé. Kiradjuk az elsőnek letett lap mintáját a pálcikákból. Ezt a lapot a pakliból egy új lappal lefedjük. Így újra öt lap látszik. A játékos megpróbálja 1 pálcika áthelyezésével kirakni a kártyák egyikét. Ha sikerül, akkor a kirakott lapot a pakliból egy új lappal letakarja. Ha 1 pálcika áthelyezésével nem sikerül, akkor további áthelyezéseket hajt végre. Ahány extra pálcika áthelyezésére van szüksége, annyi mínuszpontot kap. A játék addig folytatódik, míg elfogynak a pakli lapjai. **A játék végén a mínuszpontok értékelése a következő:**

0 - 5 pont	kiváló
6 - 10 pont	nagyon jó
11-15 pont	jó
16-20 pont	megfelelő
20 pont felett	gyakorolj!

4. Nyílt DIGIT

A Standard és Plus játékokat nyitott lappal is játszhatják a játékosok. Így egymás lapjait figyelve taktikázhatnak.

A játékhoz jó szórakozást és kellemes időtöltést kíván a Piatnik Budapest Kft!

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100. / e-mail: piatnik@piatnik.hu
piatnikbp.hu / facebook.com/PiatnikBudapest

4

DIGIT

Termékkód: 759901

Készült Gerhard Kodys ötlete alapján.
Logikai játék 2-4 játékos részére, 8 éves kortól.

Tartalom
5 pálcika
55 játékkártya

Izgalmas logikai játék gyerekeknek!
A cél a pálcikák ügyes áthelyezésével
minél több lapot letenni!
A kártyalapokon álló feladványok fejlesztik
a gyerekek kombinációskészségét és
logikai gondolkodásmódját.

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100., Tel: 388-4122,
email: piatnik@piatnik.hu,
Származási hely: EU
www.piatnikbp.hu

Figyelem! Apró alkatrészeket tartalmaz! Fulladásveszély!
Őrizze meg a címet. A változtatás jogát fenntartjuk.
Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne,
Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien

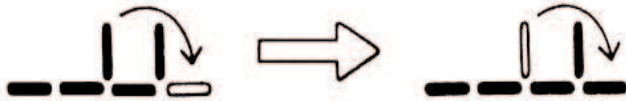
1

A játék menete

A kártyákból mindenkinek adunk lapokat, majd elhelyezünk az asztal közepére egy mintakártyát. A pálcikákból kiradjuk a mintakártyán lévő ábrát. Aki soron van, az 1 pálcika áthelyezésével kirakja az egyik lapjának a mintáját.

Pálcika áthelyezése: Csak 1 pálcika mozdítható el eredeti helyéről. Az áthelyezett pálcikának érintkeznie kell az asztalon lévő mintával.

A minta: A mintának összefüggőnek kell lennie. A minta érvényesnek számít akkor is, ha vízszintes vagy függőleges tengelyre tükrözve, vagy elforgatva áll.



1. Standard DIGIT

A kártyákból megkeverés után mindenkinek 5 lapot adunk, majd egy lefordított paklit alakítunk ki. A pakli legfelső lapját felfordítva az asztal közepére tesszük. Ez lesz a mintakártya. A pálcikákból kiradjuk a mintakártyán lévő ábrát. A legfiatalabb játékos kezdi a játékot, őt követik sorban a többiek az óra járásának megfelelően. Aki soron van, az 1 pálcika áthelyezésével megpróbálja kirakni a kezében tartott lapok közül az egyiknek a mintáját.

Ha sikerül, akkor ráteheti a lapját a mintakártyára
és a játékot a következő játékos folytatja.

2



(Természetesen vannak további elfordítások is.)

Ha nem sikerül, akkor húznia kell egy lapot.

Abban az esetben, ha egy játékosunk egy pálcika áthelyezésével a mi kezünkben lévő egyik lap mintáját rakja ki, akkor azt a lapot mi letehetjük, a játékosunknak pedig nem kell a lépése végén lapot felvennie.

A fordulót az a játékos nyeri, akinek elsőként elfogynak a lapok a kezéből. A forduló végén a többi játékosnak felírjuk a kezeikben maradt lapok számát mínuszpontként. A megbeszélt fordulók után az nyer, akinek kevesebb mínuszpontja gyűlik össze.

2. Plus DIGIT

Az eddig megismertek szerint mindenkinek 5 lapot adunk, a pakli mellé letesszük a mintakártyát, kiradjuk a mintakártyán lévő ábrát. Aki soron van, az 1 pálcika áthelyezésével kirakja a kezében tartott lapok közül az egyiknek a mintáját. **Ha sikerül, akkor leteheti maga elé ezt a lapját és folytatja a játékot.** Egészen addig helyezhet át pálcikát, amíg sikerül újabb kártya mintáját kiraknia. Egy lépésében, akár 5 lapot is letehet, amiket egy pakliba rendezve maga előtt gyűjt. A lépése végén ki kell egészítenie a kezeiben lévő lapokat 5-re.

Ha elfogytak a pakli lapjai, akkor vége a játéknak.

Az nyer, aki több lapot tett le maga elé.

3